

Morpion

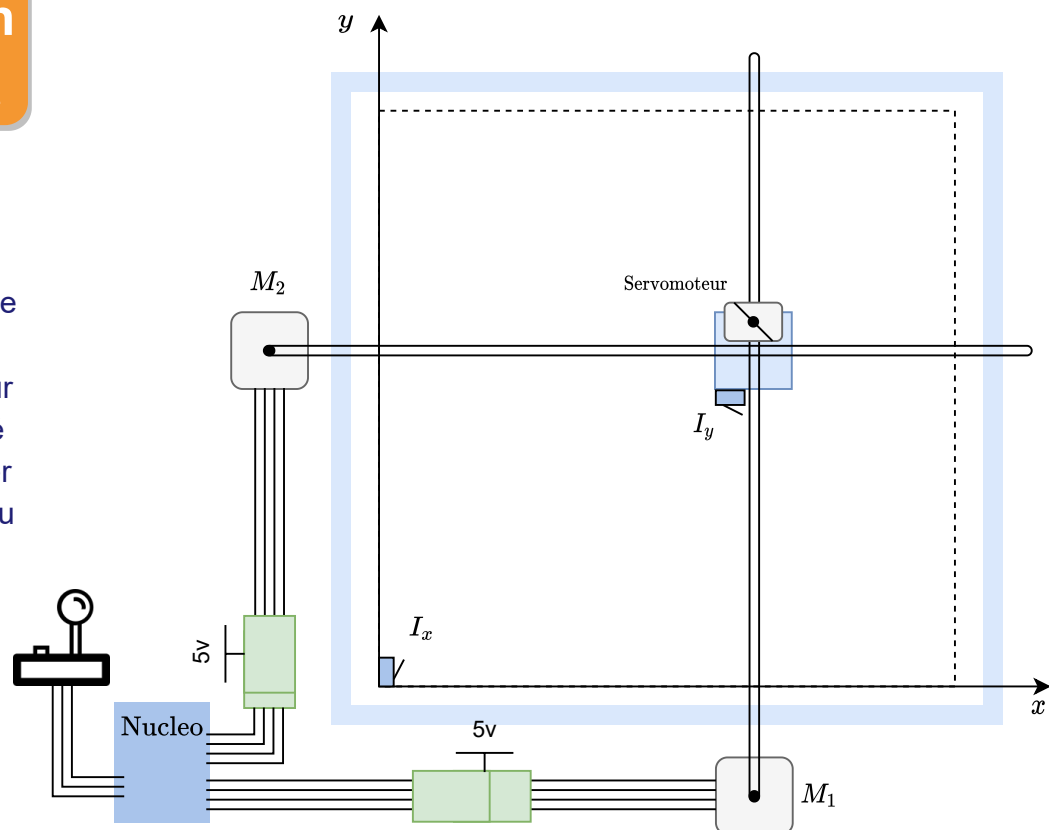
Amusant, simple et rapide, le morpion est un jeu de réflexion auquel nous avons tous joué étant plus jeunes. Ne laissant pas la nostalgie s'installer, nous avons décidé de revisiter ce grand classique de notre enfance avec une touche supplémentaire d'ingéniosité !

Après avoir réussi à tracer des segments et des cercles, il nous a fallu coder un plateau de jeu et un système de coordonnées afin de savoir à chaque instant où se situait notre stylo. Les faibles erreurs de position s'ajoutant à chaque mouvement des bras, il devenait très difficile de finir une partie de morpions avec les croix et les ronds aux centres des cases... Il fallait donc réagir, et vite !

Jeu de reproduction de dessin en direct

Nous avons donc décidé que le joueur pourrait lui-même déplacer le bras puis dessiner le symbole de son choix dans une case. Rares sont les fois où la croix et le cercle ne se sont pas transformés en cœur ou en étoile ! Pour cela, nous avons utilisé un joystick qui nous permettait de déplacer le bras où bon nous semblait sur le plateau et d'y dessiner notre symbole favori !

Nos lignes de codes étant préalablement enregistrées dans la carte Nucleo et ses deux boutons poussoirs, cela nous permettait lorsque l'on appuyait sur le premier bouton poussoir de tracer le plateau de jeu et sur le second de poser ou retirer le stylo de la feuille.



Conclusion

Notre jeu est enfin au point et l'engouement général s'est vite fait ressentir lorsque nos camarades ont pu dessiner en direct des cœurs ou bien écrire leur prénom !

Ce fut un plaisir de réaliser ce projet. Voir que cela plaisait au groupe 3 nous a rempli de joie !