

Yassine Bakkouch, Nassreddine Amiche, Christophe Ye, Tony Ren, Antoine Bourhis

# La Voiture Autonome

*L'Homo Erectus connu des moments forts lors de son évolution : la découverte du feu (et de la bière), ses premiers pas sur la lune (et sur les plages de Copacabana), sans oublier la fameuse voiture Lancia Delta Integrale autonome. En effet, nul ne peut admettre de ne jamais avoir entendu cette célèbre phrase énoncée par ses créateurs géniaux, à jamais gravée dans la mémoire de tous : c'est une petite voiture pour l'homme mais elle foooooonce. Afin de se démarquer de ses concurrents, tels que Tesla, BMW, Porsche ou encore la Fiat multiplat, elle dût faire preuve de créativité et d'ingéniosité en mélangeant la fameuse carte Nucléo, qu'il n'est plus nécessaire de présenter, ainsi que de capteurs hautes performances : les capteurs de distance Sharp que l'on peut retrouver à 80cents sur Alibaba mais aussi le fameux capteur Lidar qui coûte le prix d'une année de repas au Crous. Une fois les composants trouvés, il ne restait à l'équipe plus qu'à étudier le Moteur type 540, variateur électronique TEU-105BK du véhicule. Enfin ces programmeurs de grands talents n'avaient plus que l'honneur de raccorder les différentes pièces du puzzle afin de... libérer la bête.*

## 1 Comprendre le projet

### 1.1 Problématique et cahier des charges du projet

L'objectif du projet est de faire fonctionner une voiture miniaturisée, roulant de manière autonome à partir du matériel à disposition en salle de TP.



FIGURE 1 – Voiture utilisée

### 1.2 Découpage fonctionnel

Afin de caractériser les valeurs de cycle de fonctionnement du moteur directionnel et du moteur vitesse, nous avons opté pour l'utilisation d'un GBF et d'une tension d'alimentation. En faisant varier le cycle des impulsions, on contrôle les deux moteurs. Dès lors, on conservait la valeur de fonctionnement des moteurs pour ensuite les implémenter dans le compiler Mbed qui permet de transférer ensuite le programme vers la carte Nucléo. Finalement il suffit de faire fonctionner la carte de façon autonome en l'alimentant avec la batterie de la voiture pour arriver à nos fins. Le cahier des charges que l'on s'est fixé est le suivant :

1. Voiture qui roule de façon autonome.
2. Détection d'obstacles.
3. Esquiver de manière autonome les objets sur sa route.
4. Arrêt de la voiture lorsque l'obstacle est inévitable.



FIGURE 2 – Roule petite voiture !

## 2 Réaliser le prototype

### 2.1 Réalisations du programme

#### 2.1.1 Voiture à 3 capteurs

L'idée de base du code est très simple, la voiture se dirige vers la partie « libre » :

1. D'abord les capteurs, détectent les objets aux alentours et renvoient l'information à la carte.
2. La carte traite l'information, la fonction « RechercheSolution » dirige la voiture vers la zone où la distance est maximale. Si celle-ci dépasse un seuil sinon la voiture s'arrête et on appelle ça situation "infranchissable".

Pour éviter le dérapage, on fait tourner la voiture en continue grâce aux fonctions « tournerdroit » et « tournergauche » et on initialise des compteurs au début qui permettent d'éviter d'appliquer ces fonctions plus d'une fois car celle-ci mettent la voiture en position droite et la tourne en continue. BONUS : On a écrit 2 fonctions qui permettent de contourner la situation infranchissable elle a été plus dur à coder que les autres fonctions (Voir explication sur le schéma explicatif de l'algorithme).



FIGURE 3 – Roule petite voiture !

### 2.1.2 Voiture à capteur LIDAR

Pareil que pour les 3 capteurs l'idée reste la même, on veut diriger la voiture vers la zone la plus sûre, mais comme le lidar a la possibilité de scanner à 360 degrés, on le limite à seulement  $-20^\circ$  à  $+20^\circ$ , qui sont aussi les angles maximum dont peut tourner les roues de la voiture. L'algorithme reste le même on demande à la voiture de se diriger vers la zone sans risque seulement si la distance maximale détectée dépasse un seuil sinon elle s'arrête. Aussi pour éviter les zigzags, on initialise un compteur  $c$  qui prendra la valeur de l'angle dans la distance est maximale et si la prochaine valeur reste aux alentours de  $c$  ce qui veut dire dans l'intervalle  $[c-1, c+1]$ , la voiture ne change pas de direction.

## 2.2 Algorithme

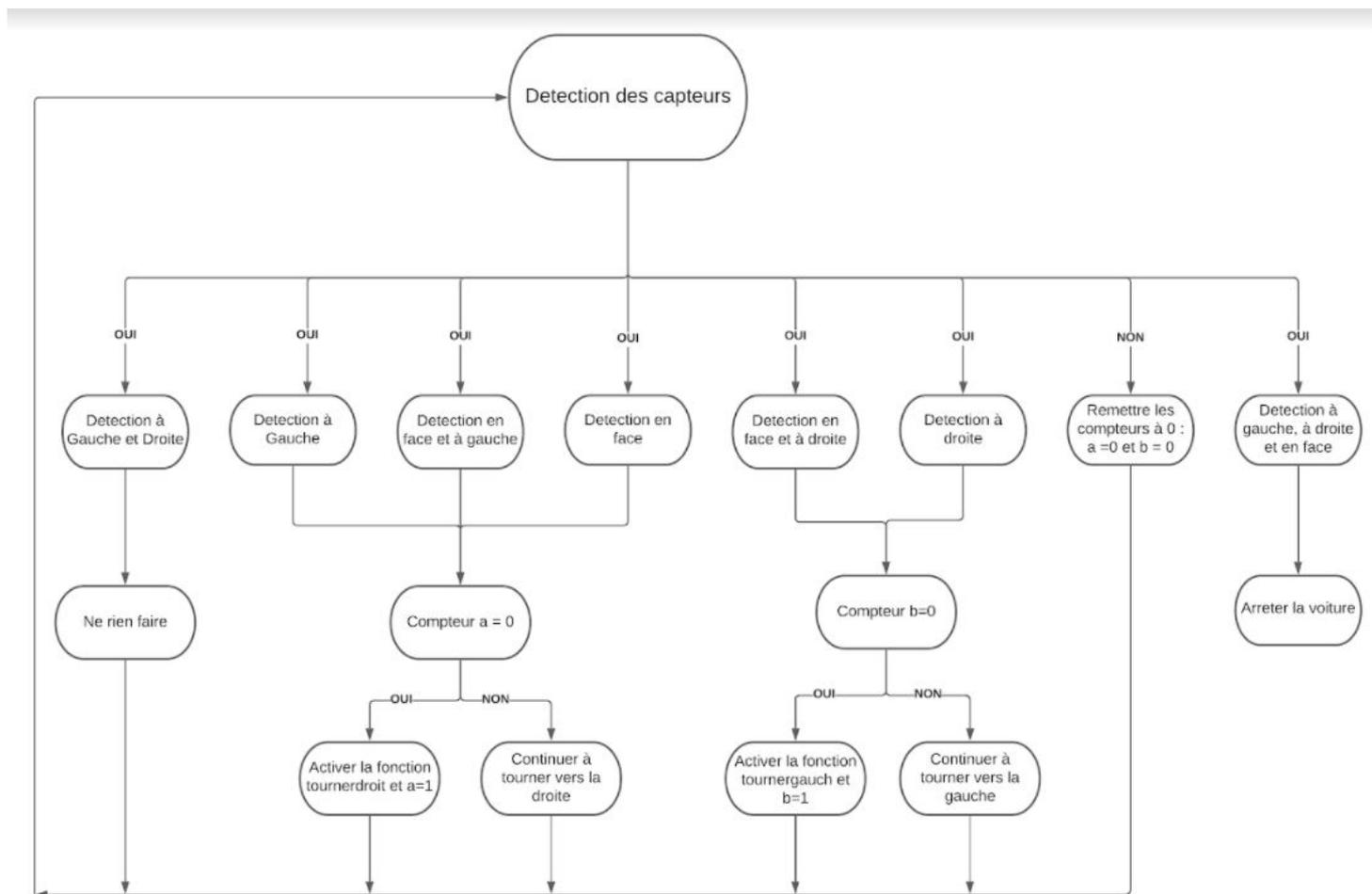


FIGURE 4 – Algorithme à 3 capteurs

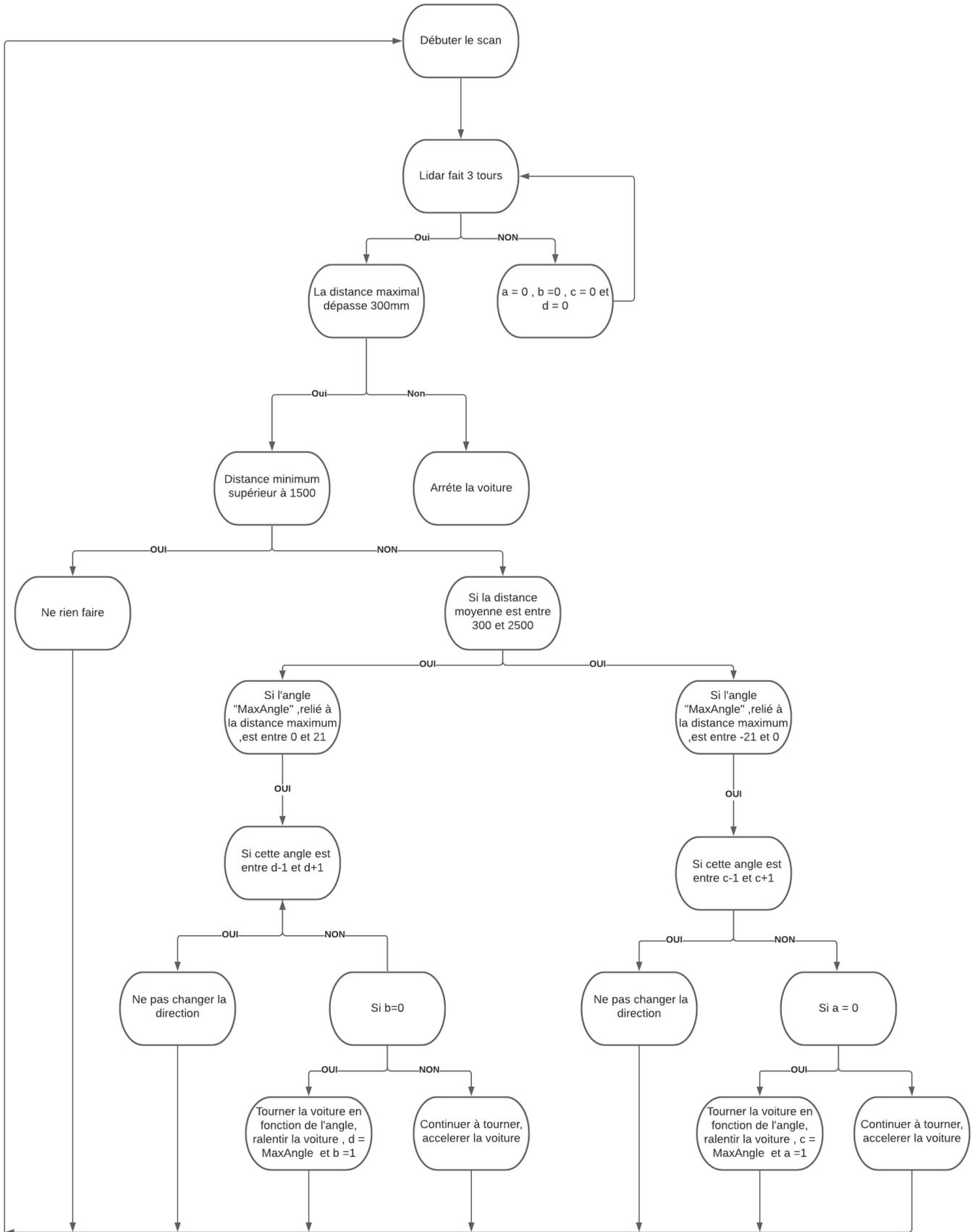


FIGURE 5 – Algorithme avec le capteur LIDAR

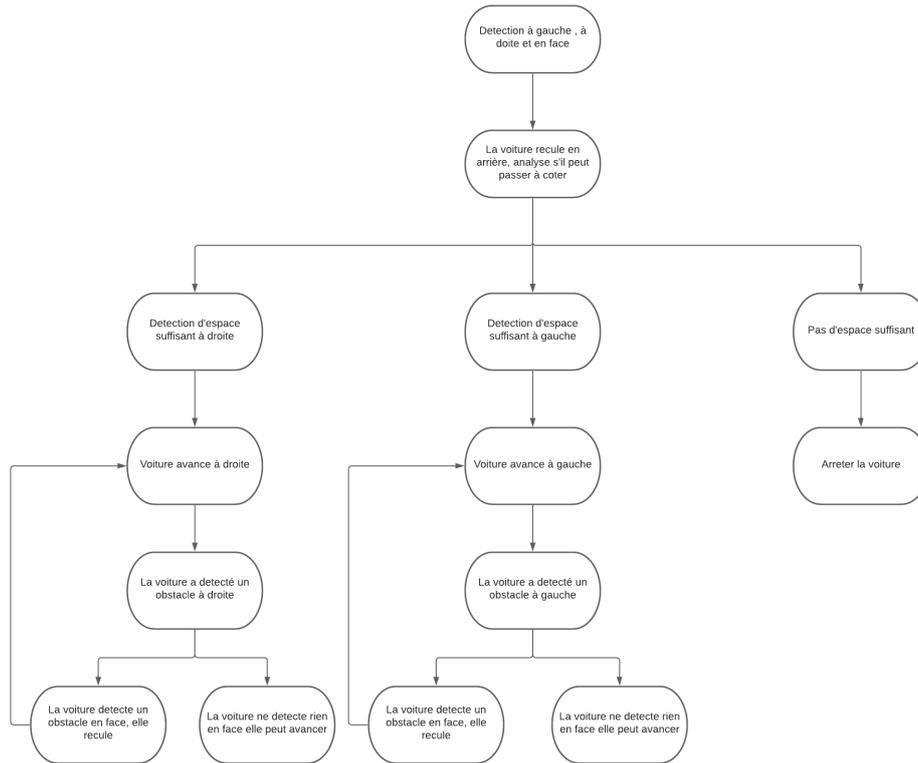


FIGURE 6 – Algorithmes Bonus

Suite   une r flexion sur l'incapacit  de la voiture   faire face   un obstacle dit "in vitable", le dernier algorithme est propos  afin de permettre   la voiture de trouver une solution. On imagine que la voiture fait marche arri re et choisit une direction pour tourner. Ainsi par t tonnements, celle-ci pourrait parvenir   sortir d'une situation o  elle serait bloqu e.

### 3 Valider et caract riser le syst me final

#### 3.1 Tests et validation

##### 3.1.1 Voiture  quip  d'un capteur

Cette premi re version de la voiture avec un capteur va nous servir   programmer l'arr t de la voiture. C'est le premier test   r aliser pour  viter les collisions directes   pleine vitesse. Ce qu'on cherche   r aliser : la voiture avance en ligne droite et d s qu'elle risque de heurter un obstacle, elle doit s'arr ter. On commence par des simples tests sur la paillasse en utilisant notre main pour v rifier si la voiture s'arr te bien. Une fois le test sur le bureau valid , il faut v rifier si elle est bien capable de s'arr ter avant la collision. On a donc r alis  des tests au sol pour choisir quand la voiture doit commencer   ralentir. Ce premier test valid , on peut passer   la programmation sur l' vitement d'obstacle.

##### 3.1.2 Voiture  quip  de 3 capteurs

On souhaite un pilotage automatique de la voiture donc en plus de pouvoir s'arr ter en cas de collision, elle doit pouvoir l' viter quand elle peut  viter l'arr t. On choisit la proc dure la plus simple,   savoir : la voiture doit tourner   droite (resp.   gauche) lorsque que l'obstacle se trouve   gauche (resp.   droite) Comme dans la premi re partie, on r alise des tests simples sur le bureau en mettant la main devant la voiture pour v rifier qu'elle tourne bien du c t  souhait . Une fois le test sur le bureau valid , il faut v rifier si elle est bien capable d' viter les obstacles en situation r elle sur le terrain. Au sol, il arrivait parfois que la voiture n'ait pas le temps de tourner   temps, donc il a donc fallu adapter le programme de fa on   ce que la voiture ralentit   l'avance lorsqu'elle d cide de contourner un obstacle. Les questions auxquelles on a d  s'interroger,

de combien doit-elle ralentir, à quelle distance de l'obstacle doit-elle commencer à ralentir, quand doit-elle commencer à tourner pour éviter l'impact ? Il aura fallu de nombreux tests avant de trouver des paramètres optimaux. Il arrive toutefois qu'on se retrouve face à des obstacles dits "infranchissables" typiquement lorsque l'obstacle est une impasse. Dans ce cas là, la voiture n'a d'autres choix que de s'arrêter. Globalement, on a réussi à obtenir une voiture à peu près autonome avec ce système, elle évite bien les obstacles, elle s'arrête bien lorsque la collision est inévitable. Cependant, la précision des capteurs utilisés ne renvoyait pas assez d'informations à la voiture donc il arrivait que la voiture ne détecte pas certains obstacles.

### 3.1.3 Voiture équipé du LIDAR



FIGURE 7 – Capteur LIDAR

Le problème majeur avec le système des 3 capteurs est dû à un manque d'information reçu par la voiture de la part des capteurs. Avec le LIDAR, on n'aura pas à se soucier de ce problème, la voiture est donc censée mieux éviter les obstacles. On réalise des tests au sol qui sont assez concluants ; la voiture évite bien tous les obstacles comme souhaité. Le LIDAR permet en plus d'éviter de se retrouver dans la situation de l'obstacle infranchissable car la voiture reçoit assez d'informations pour se diriger toujours vers la direction de la zone où il y a le plus d'espace. Ainsi, elle ne s'approche de aucun danger.

Finalement, avec ce dernier système on obtient une voiture qui répond bien au cahier des charges. La voiture est capable d'assumer une conduite en autonomie, c'est-à-dire qu'elle peut rouler continuellement en évitant tous les obstacles sur son chemin. Son seul petit défaut est qu'elle tanguent un peu causé par le fait qu'elle cherche constamment à se diriger vers la zone de non danger.

## 4 Comprendre les étapes de réalisation/choix

### 4.1 Difficultés rencontrées / Analyse du travail d'équipe

Difficultés rencontrées :

1. Sabotage : Montages défaits, voitures différentes, composants disparus. Soudure, nouvelle caractérisation de la voiture etc.. (Séances 3 et 4)
2. Limite des capteurs : pas assez de retour d'informations sur ce qui se passe autour de la voiture qui induit une conduite autonome imparfaite
3. Les valeurs des caractéristiques de la voiture changeaient tout le temps. Le fonctionnement du moteur vitesse et directionnel était inconstant.

Nous avons tous été ravis de travailler en équipe sur un projet aussi long qui était une première pour chacun des membres du groupe. On a donc dû développer nos compétences relationnelles afin de s'organiser et répartir les tâches. La gestion du temps (sur une aussi longue période) à du être maîtrisée. Enfin la communication et l'écoute était une partie essentielle pour la bonne réalisation du projet.

## 4.2 Planning

	GROUPE 1	GROUPE 2
S�ance N�1	Caract�risation des moteurs D�termination de la vitesse optimale pour �viter les accidents du temps et de l'angle n�cessaires pour faire tourner la voiture.	Caract�risation des capteurs D�termination des angles optimaux de d�tection des objets.
S�ance N�2	Idem que s�ance 1	Idem que s�ance 1
S�ance N�3	Idem que s�ance 1 + 1ier essai	Idem que s�ance 1 + 1ier essai
S�ance 4	Programmation de l'arr�t de la voiture.	R�cup�ration de l'ancien code et adaptation du programme suite aux essais de la s�ance n�3.
S�ance 5	Compr�hension du capteur Lidar et des valeurs caract�ristiques d'angles et des distances	Adaptation du code pour le capteur Lidar
S�ance n�6	FILM + optimisation de la voiture	FILM + Poster
S�ance N�7	FILM + r�glage des probl�mes rencontr�s � la s�ance 6	FILM + r�glage des probl�mes rencontr�s � la s�ance 6
S�ance n�8	Pr�sentation	Pr�sentation

FIGURE 8 – Planning des s ances

## 5 Conclusion

On a tous retenu que le projet  tait tr s int ressant et le travail en  quipe  tait b n fique pour   la fois apprendre   travailler en  quipe mais aussi apprendre   se conna tre au vu du contexte actuel. La soudure, la vitesse de la voiture et les premiers  checs  tait plut t dr le   observer dans un premier temps. Cependant, les  checs r p t s, le sabotage, les probl mes moteur ont  t  plusieurs coups dur port s   notre motivation.

N anmoins le projet est arriv    son bon terme. Le cahier des charges a  t  rempli et la voiture fonctionnait correctement. La vid o est explicite : [Cliquez ici pour voir la vid o](#)

## 6 annexe

### 6.1 LIDAR

Lidar qui signifie « Light Detection and Ranging » fait partie de la famille des capteurs. Celui-ci permet de d terminer la distance qui le s pare d'un objet en  mettant un faisceau laser dans sa direction.

Les caract ristiques principales du lidar sont :

- La longueur d'onde : utilisation des longueurs d'ondes suivantes,

- (a) Infrarouge (1500 -2000 nm)
- (b) Dans le proche infrarouge (850 -940 nm)
- (c) Bleu-rouge (500 -750 nm)
- (d) Ultraviolet (250 nm)

- La distance :

La portée du Lidar peut varier entre 0.01m jusqu'à 200m. Cela dépend de l'endroit ou on en fait l'usage si on se trouve à l'intérieur d'un bâtiment celui-ci n'aura aucun problème à viser loin mais si on se trouve à l'extérieur, la présence de lumière du soleil lui pose problème pour analyser le monde qui l'entoure.

- Le balayage :

Le lidar effectue un balayage de  $360^\circ$  , à une vitesse de rotation variant entre 1 HZ et 100 Hz, et cela afin de récolter toute les informations nécessaires et les stocker dans un tableau de 360 éléments. La quantité d'information, ce qui veut dire le nombre de points non nul dans le tableau dépend du nombre de tours qu'on lui demande d'effectuer avant de récolter l'information, plus le nombre de tours est élevé, plus la quantité d'information le sera et plus le temps d'assimilation le sera aussi.

- Les erreurs :

Des erreurs de mesure peuvent se glisser dans les données, il y a les erreurs systématiques qui sont inévitables mais qui peuvent être minimisées et en raison de paramètres environnementaux et physiques (réfraction, diffraction, etc.), des erreurs supplémentaires peuvent également se produire. Lorsque exactement la même mesure effectuée par Lidar montre des valeurs différentes, des erreurs aléatoires se produisent

## 6.2 La voiture

La voiture se décompose en deux parties majeures :

- Le Moteur directionnel

Le fonctionnement du moteur direction se base sur la longueur des pulsations qu'il reçoit. Par exemple si celui-ci reçoit des pulsations de durée 1.5ms, la voiture se mettra automatiquement dans la direction face à elle, ce qui veut dire avec un angle de  $0^\circ$ . Et si cette durée était de 1.0ms elle tournera vers la gauche tandis que pour 2.0ms elle tournera vers la droite.

En première séance, on a dû délimiter les angles de rotation des roues, puisque la voiture ne nous permet pas de tourner de  $-90^\circ$  à  $90^\circ$ . On a alors découvert que les angles maximums étaient plutôt  $-20^\circ$  à  $20^\circ$ .

- Le Moteur vitesse

Son fonctionnement est similaire à celui du moteur direction, sauf qu'ici la durée de 1.5 ms des impulsion permet d'arrêter la voiture. Si celle-ci est de 2.0 ms la voiture est accélérée et si la durée est de 1.0 ms elle recule en arrière. On a dû aussi déterminer les valeurs adéquate au bon fonctionnement de la voiture. Expérimentalement, on a trouvé que 1.68 ms correspond à une vitesse maximum et 1.6 ms pour une vitesse minimum. Certains moteurs vitesse en TP ont aussi une autre caractéristique. La première valeur de durée d'impulsion qu'ils reçoivent dévient automatiquement celle qui arrête la voiture, il faut alors préalablement envoyer un signal d'impulsion de durée 1.5 ms afin de bloquer celle-ci comme valeur d'arrêt.

## 6.3 Code Mbed

```

1 /* mbed Microcontroller Library
2  * Copyright (c) 2019 ARM Limited
3  * SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
4  */
5
6 #include "mbed.h"
7 #include "rplidar.h"
8
9 #define BLINKING_RATE_MS      500
10 #define NB_DATA_MAX          20
11 #define AFF_DATA              0
12 #define VIT_MIN              1600
13 #define VIT_MAX              1620
14
15 char          pc_debug_data[128];
16 char          received_data[64];
17 int           data_nb = 0;
18 int           data_scan_nb = 0;
19 char          mode = LIDAR_MODE_STOP;
20 char          scan_ok = 0;
21 int           distance_scan[360] = {0};
22 int           distance_scan_old[360] = {0};
23 char          tour_ok = 0;
24 char          trame_ok = 0;
25
26 Serial        pc(USBTX, USBRX, 115200);
27
28 DigitalOut    led(LED1);
29 DigitalOut    debug_data(D10);
30 DigitalOut    debug_tour(D9);
31 DigitalOut    debug_out(D7);
32 DigitalOut    data_ok(D5);
33 DigitalOut    data_ok_q(D4);
34 PwmOut        vitess(PC_9);
35 PwmOut        ma_sortie_pwm(PB_13);
36
37 Serial        lidar(A0, A1, 115200);
38 PwmOut        rotation(D14);
39 double        Distance ;
40 struct lidar_data  ld_current;
41
42 /** MAIN FUNCTION
43  */
44 int main()
45 {
46     vitess.period_ms(20);
47     vitess.pulsewidth_us(1500);
48     ma_sortie_pwm.period_ms(20);
49     ma_sortie_pwm.pulsewidth_us(1.27*1000);
50     wait(3.0);
51     vitess.pulsewidth_us( VIT_MAX);
52     ma_sortie_pwm.pulsewidth_us(1.27*1000);

```

```

52 ma_sortie_pwm.pulsewidth_us(1.27*1000);
53     int nb_tour = 0;
54     wait_s(3.0);
55     rotation.period(1/25000.0);
56     rotation.write(0.6);
57     wait_s(2.0);
58     pc.printf("\r\nLIDAR Testing\r\n");
59     lidar.attach(&IT_lidar);
60     wait_s(1.0);
61     pc.printf("\r\nLIDAR OK\r\n");
62
63     getHealthLidar();
64     getInfoLidar();
65     getSampleRate();
66     // Start a new scan
67     startScan();
68     // Infinite Loop
69     int list[42];
70     int i;
71     int a=0;
72     int b=0;
73     int c=0;
74     int d=0;
75
76     /*
77     while (true) {
79         if(tour_ok == 4){
80             int maxDistance, maxAngle;
81             int minDistance, minAngle;
82                 findMax(list, 42, &maxDistance, &maxAngle);
83             findMin(list, 42, &minDistance, &minAngle);
84             print_int("A", maxAngle);
85             print_int("D", maxDistance);
86             print_int("Am", minAngle);
87             print_int("Dm", minDistance);
88         }
89     }
90 }
91 */
92 while(1)
93 {
94     for (i=0;i<42;i++)
95     {
96         if (i<21)
97         {
98             list[i]=distance_scan_old[i];
99         }
100     else
101     {
102         list[i]=distance_scan_old[i+319];
103     }
104 }

```



```

157         a=a+1;
158     }
159
160     else {
161         ma_sortie_pwm.pulsewidth_us(1320+d*20);
162         vitess.pulsewidth_us(VIT_MAX);
163     }
164 }
165 else
166 {
167
168     pc.printf("D5\r\n");
169     if (a=0)
170     {
171         d = maxAngle;
172         ma_sortie_pwm.pulsewidth_us(1320+maxAngle*20);
173         vitess.pulsewidth_us(VIT_MIN);
174         a=a+1;
175     }
176
177     else {
178         ma_sortie_pwm.pulsewidth_us(1320+maxAngle*20);
179         vitess.pulsewidth_us(VIT_MAX);
180     }
181 }
182 }
183
184     if ((21 < maxAngle) && (maxAngle < 41))
185 {   pc.printf("D6\r\n");
186     if ((c-1 <=maxAngle) && (maxAngle <= c+1))
187     {
188         if (b=0)
189         {
190             c = maxAngle;
191             ma_sortie_pwm.pulsewidth_us(1320-c*20);
192             vitess.pulsewidth_us(VIT_MIN);
193             b=b+1;
194         }
195
196         else {
197             ma_sortie_pwm.pulsewidth_us(1320-c*20);
198             vitess.pulsewidth_us(VIT_MAX);
199         }
200     }
201     else
202     {
203         if (b=0)
204         {
205             c = maxAngle ;
206             ma_sortie_pwm.pulsewidth_us(1320-maxAngle*20);
207             vitess.pulsewidth_us(VIT_MIN);
208             b=b+1;
209         }

```

```

208         }
209
210         else {
211             ma_sortie_pwm.pulsewidth_us(1320-maxAngle*20);
212             vitess.pulsewidth_us(VIT_MAX);
213         }
214     }
215 }
216 }
217 else
218 {
219     a=0;
220     b=0;
221     c=0;
222     d=0;
223 }
224 }
225 }
226 /*
227 stopScan();
228 tour_ok = 0;
229 print_int("NB ", data_scan_nb);
230 // affichage données
231 if(AFF_DATA){
232     for(int k = 0; k < 360; k++){
233         if(distance_scan_old[k] != 0){
234             sprintf(pc_debug_data, "\t%d = %d", k, distance_scan_old[k]);
235             pc.write(pc_debug_data, strlen(pc_debug_data));
236         }
237     }
238 }
239 getHealthLidar();
240 wait_s(0.001);
241 startScan();
242 */
243 }
244 }
245 }

```

FIGURE 9 – code Mbed