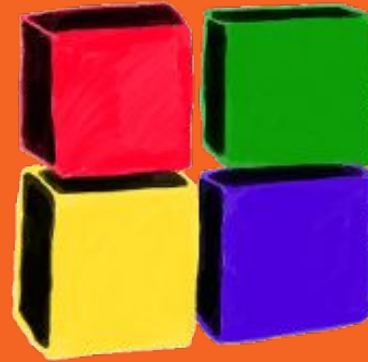


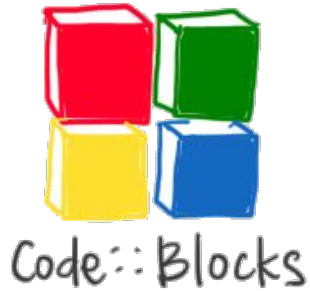
Code::Blocks

Environnement de développement



Code::Blocks

Séance 1 - 2017/2018



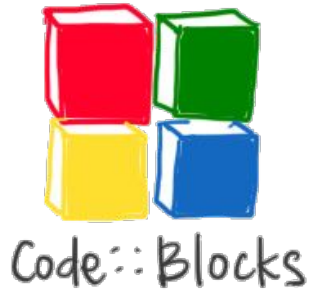
UN ENVIRONNEMENT DE DÉVELOPPEMENT

A QUOI CA SERT ?

- Éditer du code
- Compiler vers du langage machine
(si vous avez installé un compilateur et l'avez associé à Code::Blocks)
- Faire l'édition des liens
- Détecter des erreurs
- Réaliser un exécutable
- Exécuter le programme

ATTENTION

- Dans les salles informatiques de l'Institut,
Stockez vos "proses" dans le répertoire U:/

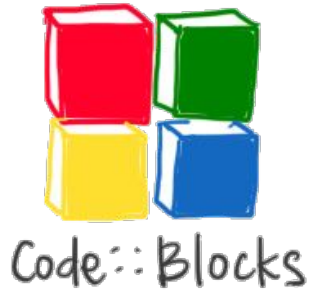


IDE / INSTALLATION

QUELLE VERSION INSTALLER ?

- **Code::Blocks** est disponible sur la plupart des plateformes : **Windows, Linux, MAC OS**
- Il est cependant **plus stable sous Windows**
 - Sous MAC OS, on préférera XCode
 - Sous Linux, on préférera Geany et GCC
- Il existe plusieurs versions de **Code::Blocks** :
préférez la version incluant MINGW
(qui est le compilateur GCC pour Windows)

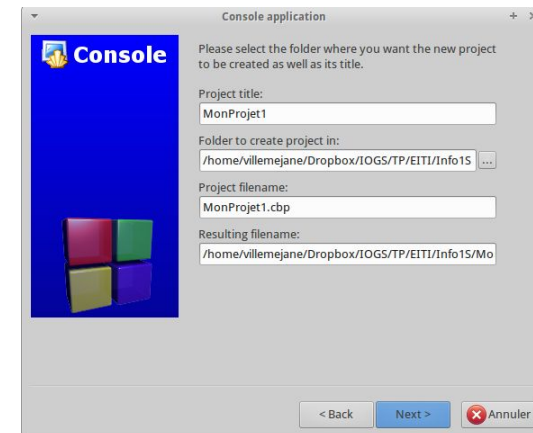
	File
	codeblocks-16.01-setup.exe
	codeblocks-16.01-setup-nonadmin.exe
	codeblocks-16.01-nosetup.zip
→	codeblocks-16.01mingw-setup.exe
	codeblocks-16.01mingw-nosetup.zip
	codeblocks-16.01mingw_fortran-setup.exe

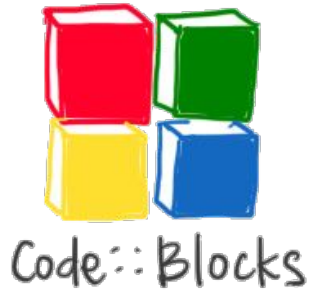


IDE / PROJET

COMMENT CRÉER UN PROJET ?

1. Lancer **Code::Blocks**
2. Créer un nouveau projet : **File / New... / Project...**
3. Projet de type : **Console Application**, puis **Go**
4. Cliquer sur **Next**
5. Choisir le **langage C**, puis **Next**
6. Rentrer les **informations nécessaires** à votre projet
 - a. Nom
 - b. Emplacement (U:/ à l'Institut)
7. Puis **Next**
8. Laisser le **compilateur par défaut**
9. Puis **Finish**





IDE / PREMIER PROJET

HELLO WORLD !!

Une fois le code écrit, il faut :

```
main.c X
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  int main()
5  {
6      printf("Hello world!\n");
7      return 0;
8  }
9
```

1. Générer un **fichier objet (.obj)** en **compilant** :

Build / Compile current file ou 

2. Générer un **fichier exécutable** en faisant l'édition des liens :

Build / Build

3. Puis exécuter le programme :

Build / Run ou 

```
MonProjet1
Hello world!
Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.001 s
Press ENTER to continue.
```