

# Python pour la science

---

Outils Numériques / Semestre 5  
Institut d'Optique / B0\_1

- La **physique** est la science qui essaie de **comprendre**, de **modéliser** et d'**expliquer** les **phénomènes naturels** de l'Univers.

- Recherche fondamentale
- Physique expérimentale

EXPERIENCES

OBSERVATIONS

MODELISATION

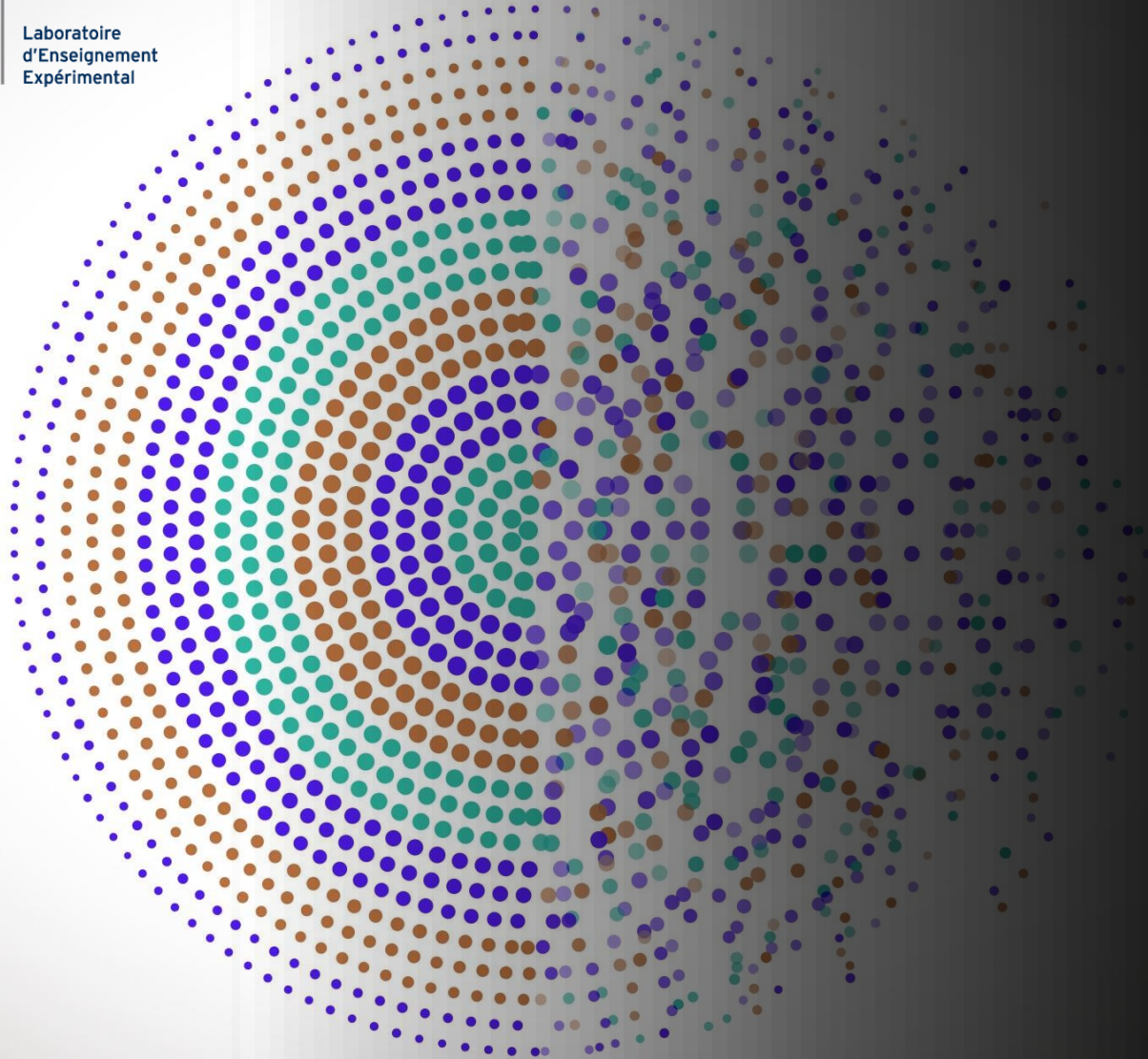
- ✓ **Traiter des données d'expériences**
- ✓ **Faire ressortir les « tendances »**
- ✓ **Simuler / Modéliser les phénomènes**

# Python et la science

- Langage de programmation
  - **Généraliste** : grâce à une multitude de bibliothèques développées indépendamment
  - **Interprété** :
  - **Accessible** :



A REVOIR



# Python / Syntaxe et conventions

---

Outils Numériques / Semestre 5  
Institut d'Optique / B0\_1

# Python / Syntaxe et conventions

- Syntaxe et conventions

Convention d'écriture en Python (« résumée »  
dans des **PEP** (*Python Enhancement Proposals*))

<https://peps.python.org/pep-0008/>

A REVOIR

# Python / Syntaxe / QCM 01

- Soit le code suivant :

```
a = 2  
b = 7  
p = a * b
```

- Que vaut **p** à la fin de l'exécution de ce code ?



27



14



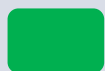
9

# Python / Syntaxe / QCM 01

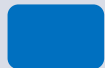
- Soit le code suivant :

```
a = 2  
b = 7  
p = a * b
```

- Que vaut **p** à la fin de l'exécution de ce code ?



27



14



9

# Python / Syntaxe / QCM 02

- Soit le code suivant :

```
a = 2  
b = 7  
p = a * b
```

- Quelle(s) syntaxe(s) parmi les suivantes permettent d'afficher la valeur de la variable **p** ?



```
print('p')
```



```
print(f'p = {p}')
```



```
print(p)
```

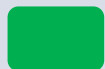


# Python / Syntaxe / QCM 02

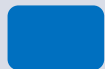
- Soit le code suivant :

```
a = 2  
b = 7  
p = a * b
```

- Quelle(s) syntaxe(s) parmi les suivantes permettent d'afficher la valeur de la variable **p** ?



```
print('p')
```



```
print(f'p = {p}')
```



```
print(p)
```

# Python / Syntaxe / QCM 02

```
a = 2  
b = 7  
p = a * b
```

```
>>> print(f'p = {p}')  
p = 14
```

**Affichage formaté.** Tout ce qui est entre {} est remplacé par la valeur de la variable.

```
>>> print(p)  
14
```

**Affichage standard.**

```
>>> print('p')  
p
```

Dans ce cas, il s'agit de la **chaîne de caractères** 'p'

# Python / Syntaxe / QCM 03

- Soit le code suivant :

```
A = np.linspace(0,1,101)
b = 3000
C = 10
d = C * np.sin(b*2*np.pi*A)
```

- Que pouvez-vous dire de ce code ?



Ce code ne s'exécute pas



Les noms des variables sont bien choisis



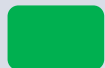
Ce code donne un résultat faux

# Python / Syntaxe / QCM 03

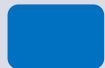
- Soit le code suivant :

```
A = np.linspace(0,1,101)
b = 3000
C = 10
d = C * np.sin(b*2*np.pi*A)
```

- Que pouvez-vous dire de ce code ?



**Ce code ne s'exécute pas**



**Les noms des variables sont bien choisis**



**Ce code donne un résultat faux**

# Python / Syntaxe / QCM 03

```
A = np.linspace(0,1,101)
b = 3000
C = 10
d = C * np.sin(b*2*np.pi*A)
```

<https://peps.python.org/pep-0008/>

## Les noms des variables sont bien choisis

Convention d'écriture en Python (« résumée » dans des **PEP** (*Python Enhancement Proposals*))

- Noms de variable en minuscule et explicites (si possible en anglais) :

```
frequency = 3000
output_signal = np.sin(2*np.pi*frequency*time)
```

- Commentaires pour aider à la compréhension
- Docstrings pour documenter les modules, classes, fonctions...

# Python / Syntaxe / QCM 03

```
time = np.linspace(0,1,101)
frequency = 3000
amplitude = 10
output_signal = amplitude * np.sin(2*np.pi*frequency*time)
```

## Ce code donne un résultat faux

Ce code génère un **signal sinusoïdal** basé sur le vecteur **time**.

Mais attention ! **Informatique = Monde discrétisé** !

Quelle est le pas d'échantillonnage du vecteur **time** (équivalent au temps) ?

Quelle est la fréquence souhaitée du signal sinusoïdal ?

# Python / Syntaxe / QCM 03

```
time = np.linspace(0,1,101)
frequency = 3000
amplitude = 10
output_signal = amplitude * np.sin(2*np.pi*frequency*time)
```

**Ce code donne un résultat faux**

Ce code génère un **signal sinusoïdal** basé sur le vecteur **time**.

**Pas = 10ms**

Mais attention ! **Informatique = Monde discrétisé !**

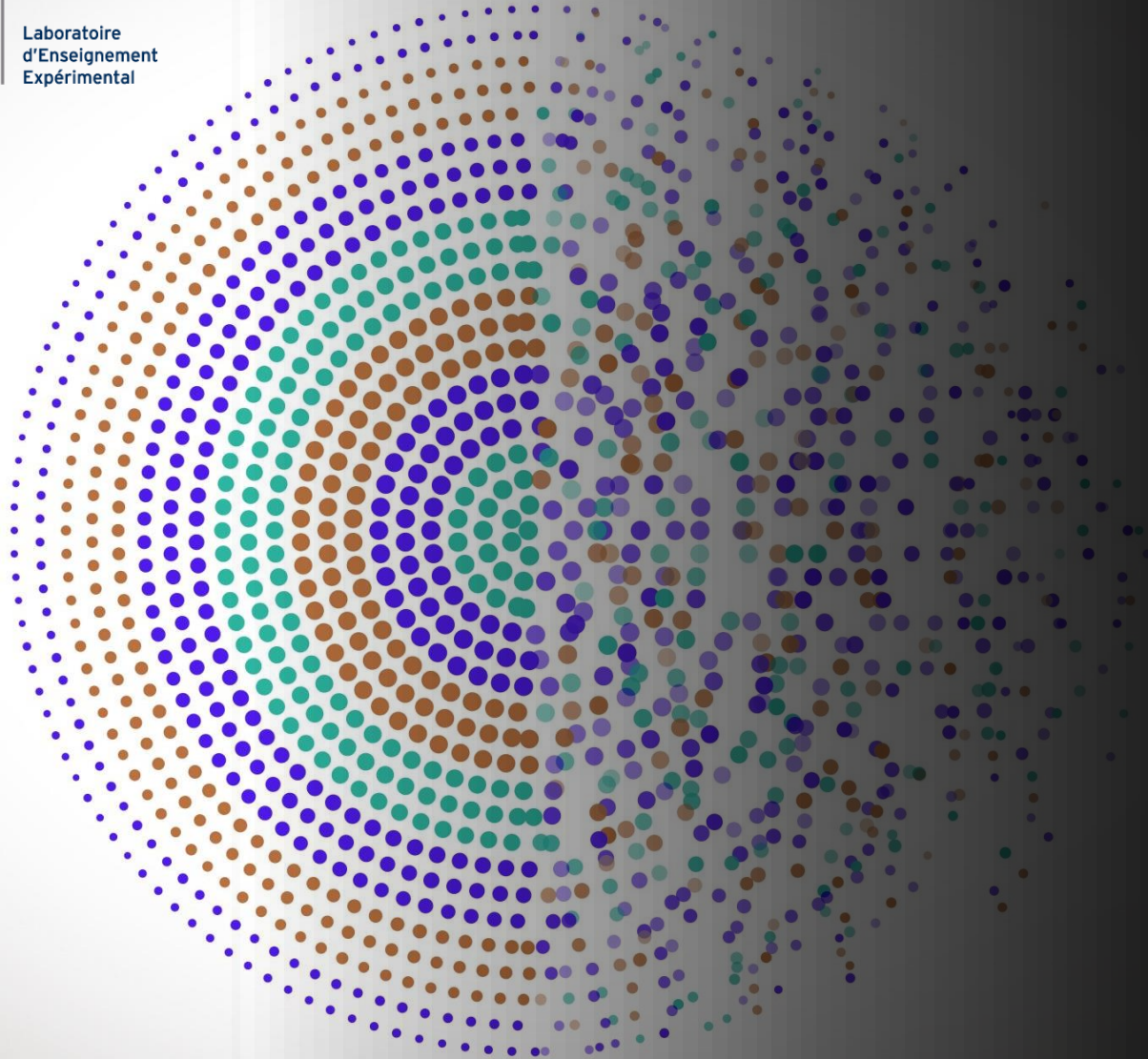
**Période = 0,33ms**

Quelle est le pas d'échantillonnage du vecteur **time** (équivalent au temps) ?

Quelle est la fréquence souhaitée du signal sinusoïdal ?

Est-ce compatible ?

**Critère de Shannon non respecté !**



# Python / Typage des données

---

Outils Numériques / Semestre 5  
Institut d'Optique / B0\_1



# Python / Typage / QCM 11

- Soit le code suivant :

```
a = "6"  
n = 4  
c = 1.6  
z = c * n
```

- De quel type est la variable **z** ?



Entière



Réelle (flottant)



Caractère

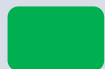
# Python / Typage / QCM 11

- Soit le code suivant :

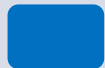
```
a = "6"  
n = 4  
c = 1.6  
z = c * n
```

```
>>> print(type(z))  
<class 'float'>
```

- De quel type est la variable **z** ?



Entière



Réelle (flottant)



Caractère

# Python / Typage / QCM 12

- Soit le code suivant :

```
a = "6"  
n = 4  
c = 1.6  
res = n*a
```

- Que donne l'affichage de la variable **res** ?



6666



4'a'



Rien

# Python / Typage / QCM 12

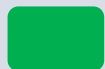
- Soit le code suivant :

```
a = "6"  
n = 4  
c = 1.6  
res = n*a
```

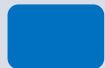
```
>>> print(res)  
6666
```

```
>>> print(type(res))  
???
```

- Que donne l'affichage de la variable **res** ?



6666



4 'a'



Rien

# Python / Typage / QCM 12

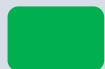
- Soit le code suivant :

```
a = "6"  
n = 4  
c = 1.6  
res = n*a
```

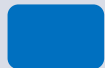
```
>>> print(res)  
6666
```

```
>>> print(type(res))  
<class 'str'>
```

- Que donne l'affichage de la variable **res** ?



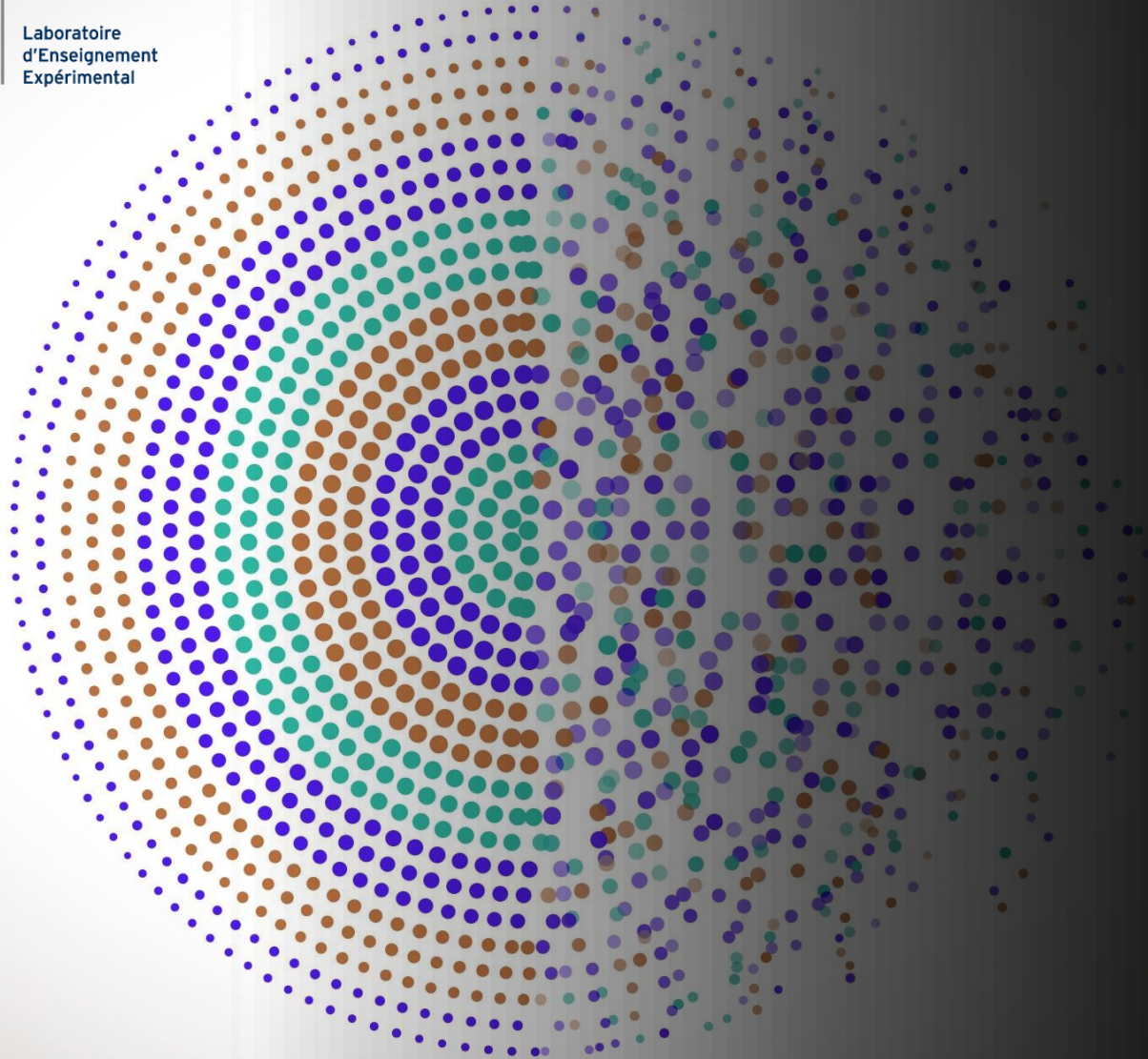
6666



4 'a'



Rien



# Python / Calcul et conditions

---

Outils Numériques / Semestre 5  
Institut d'Optique / B0\_1

# Python / Typage / QCM 21

- Soit le code suivant :

```
a = 4  
c = a // 5  
d = a / 5
```

- Quelle est la réponse correcte ?



**c = 0 / d = 0**



**c = 0.8 / d = 0.8**



**c = 0 / d = 0.8**

# Python / Typage / QCM 21

- Soit le code suivant :

```
a = 4  
c = a // 5  
d = a / 5
```

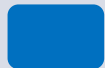
```
>>> print(f'C = {c} / {type(c)}')  
C = 0 / <class 'int'>
```

```
>>> print(f'D = {d} / {type(d)}')  
D = 0.8 / <class 'float'>
```

- Quelle est la réponse correcte ?



**c = 0 / d = 0**



**c = 0.8 / d = 0.8**



**c = 0 / d = 0.8**



# Python / Typage / QCM 22

- Soit le code suivant :

```
a = 7
if a <= 3:
    print(2*a)
```

```
elif a <= 10:
    print(3*a)
else:
    print(4*a)
```

- Quelles sont les énoncés corrects ?



Les indentations sont inutiles



Ce code affiche : 21



Les nombres négatifs ne sont pas traités

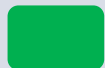
# Python / Typage / QCM 22

- Soit le code suivant :

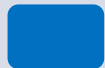
```
a = 7
if a <= 3:
    print(2*a)
```

```
elif a <= 10:
    print(3*a)
else:
    print(4*a)
```

- Quelles sont les énoncés corrects ?



**Les indentations sont inutiles**



**Ce code affiche : 21**



**Les nombres négatifs ne sont pas traités**

# Python / Typage / QCM 23

- Soit le code suivant :

```
a = 49  
b = 49  
c = ( a != b )
```

- Quelles sont les énoncés corrects ?



**c = False**



**c est une variable entière**



**c = not True**

# Python / Typage / QCM 23

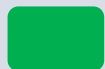
- Soit le code suivant :

```
a = 49  
b = 49  
c = ( a != b )
```

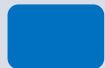
```
>>> print(type(c))  
<class 'bool'>
```

```
>>> print(c)  
False
```

- Quelles sont les énoncés corrects ?



`c = False`



`c est une variable entière`



`c = not True`

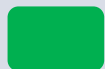
# Python / Typage / QCM 23

- Soit le code suivant :

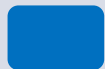
```
a = 49  
b = 49  
c = ( a != b )
```

```
>>> if c is not True: print('ok')  
...  
ok
```

- Quelles sont les énoncés corrects ?



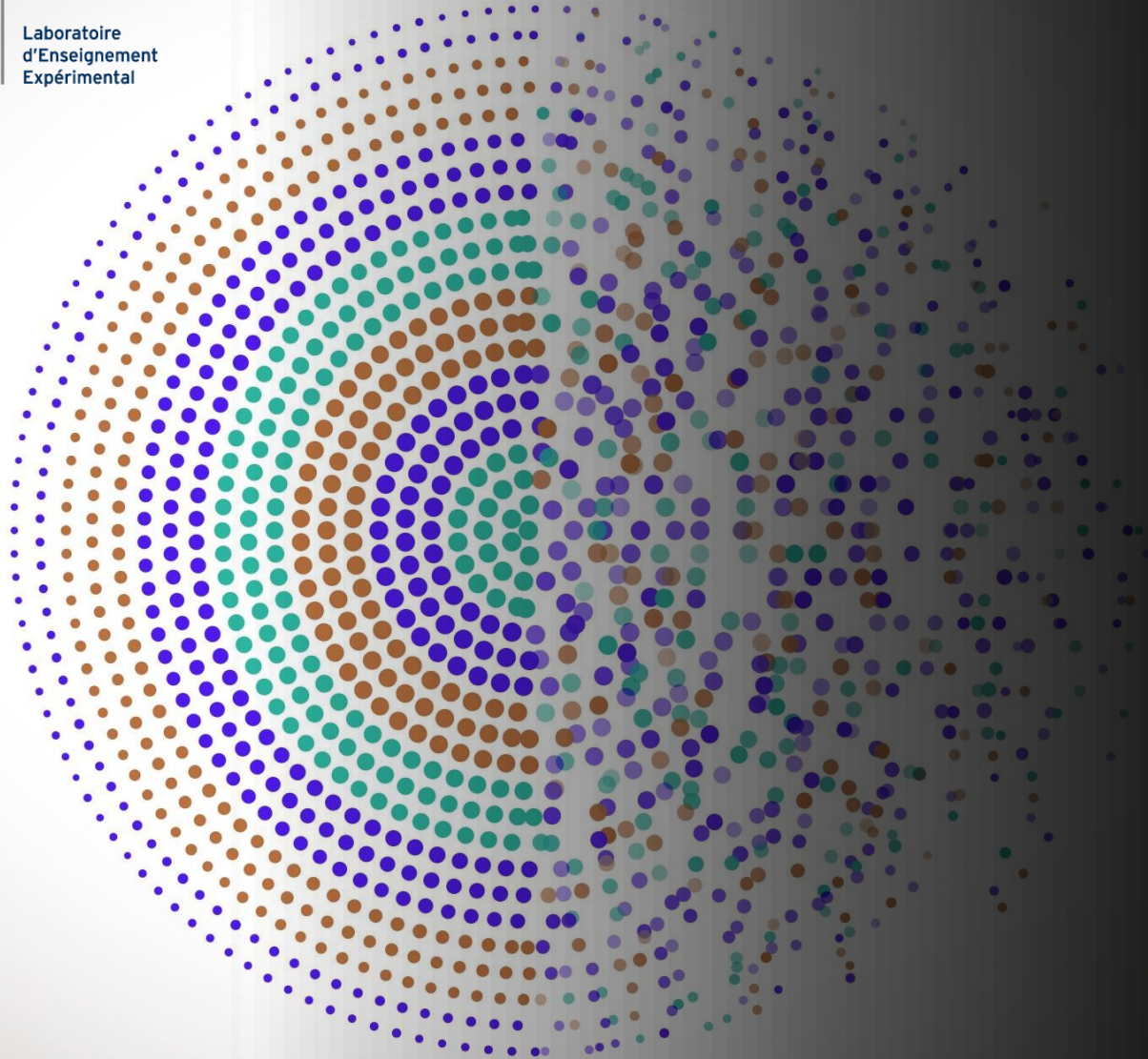
**c = False**



**c est une variable entière**



**c = not True**



# Python / Listes et itérations

---

Outils Numériques / Semestre 5  
Institut d'Optique / B0\_1

# Python / Listes / QCM 31

- Soit le code suivant :

```
a=['7', '8', '2', '0']  
b=['V', 'P', 'A', 'C']  
c=(a*2+b*2)[1:-1]
```

- Quel est le type de la variable **c** ?



Une chaîne de caractères



Une liste



Un entier

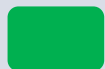
# Python / Listes / QCM 31

- Soit le code suivant :

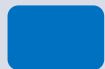
```
a=['7', '8', '2', '0']  
b=['V', 'P', 'A', 'C']  
c=(a*3+b*3)[1:-1]
```

```
>>> print(type(c))  
<class 'list'>
```

- Quel est le type de la variable **c** ?



Une chaîne de caractères



Une liste



Un entier



# Python / Listes / QCM 32

- Soit le code suivant :

```
a=['7', '8', '2', '0']  
b=['V', 'P', 'A', 'C']  
c=(a*2+b*2)[1:-1]
```

- Quelle est la taille de la liste **c** ?



**1 élément**



**16 éléments**



**14 éléments**

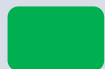
# Python / Listes / QCM 32

- Soit le code suivant :

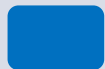
```
a=['7', '8', '2', '0']  
b=['V', 'P', 'A', 'C']  
c=(a*2+b*2)[1:-1]
```

```
>>> print(c)  
['8', '2', '0', '7', '8', '2', '0',  
'V', 'P', 'A', 'C', 'V', 'P', 'A']
```

- Quelle est la taille de la liste **c** ?



1 élément



16 éléments



14 éléments

# Python / Listes / QCM 33

- Soit le code suivant :

```
a=['7', '8', '2', '0']  
b=['V', 'P', 'A', 'C']  
c=(a*2+b*2)[1:-1]
```

- Comment obtenir la longueur de **c** ?



```
print(c.len())
```



```
print(len(c))
```



```
print(c.len)
```

# Python / Listes / QCM 33

- Soit le code suivant :

```
a=['7', '8', '2', '0']  
b=['V', 'P', 'A', 'C']  
c=(a*2+b*2)[1:-1]
```

```
>>> print(len(c))  
14
```

- Comment obtenir la longueur de **c** ?

`print(c.len())`

`print(len(c))`

`print(c.len)`

# Python / Listes

- Soit la liste suivante :

```
a = ['1', '2', '3', '4', '5']
```

- Accès à l'élément  $n$  :

```
>>> print(a[2])  
3
```

- Accès à tous les éléments **à partir de**  $n$  :

```
>>> print(a[2:])  
['3', '4', '5']
```

- Accès à tous les éléments sans les  $n$  derniers :

```
>>> print(a[:-3])  
['1', '2']
```

# Python / Listes / QCM 34

- Soit le code suivant :

```
a = ['7', '8', '2', '0']
```

- Comment ajouter un nouvel élément après le dernier de la liste **a** ?



```
a.append('7')
```



```
a[4] = '7'
```



```
a = a + '7'
```

# Python / Listes / QCM 34

- Soit le code suivant :

```
a = ['7', '8', '2', '0']
```

- Comment ajouter un nouvel élément après le dernier de la liste **a** ?

`a.append('7')`

`a[4] = '7'`

`a = a + '7'`

# Python / Listes / QCM 34

```
a = ['7', '8', '2', '0']
```

```
a[4] = '7'
```

```
>>> a[4] = '7'  
IndexError: list assignment index out of range
```

```
a = a + '7'
```

```
>>> a = a + '7'  
TypeError: can only concatenate list (not "str") to  
list
```

```
>>> a = a + ['7']
```



# Python / Listes / QCM 35

- Soit le code suivant :

```
for k in range(3):  
    print(k)
```

- Quelle suite de nombres affiche ce code ?



0 1 2 3



0 1 2



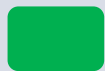
Aucune

# Python / Listes / QCM 35

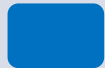
- Soit le code suivant :

```
for k in range(3):  
    print(k)
```

- Quelle suite de nombres affiche ce code ?



0 1 2 3



0 1 2



Aucune

# Python / Listes / QCM 36

- Soit le code suivant :

```
for k in range(1 ,10 ,3):  
    print(k)
```

- Quelle suite de nombres affiche ce code ?



1 4 7 10



1 2 4 5 6 7 8 9



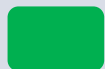
1 4 7

# Python / Listes / QCM 36

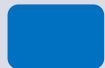
- Soit le code suivant :

```
for k in range(1 ,10 ,3):  
    print(k)
```

- Quelle suite de nombres affiche ce code ?



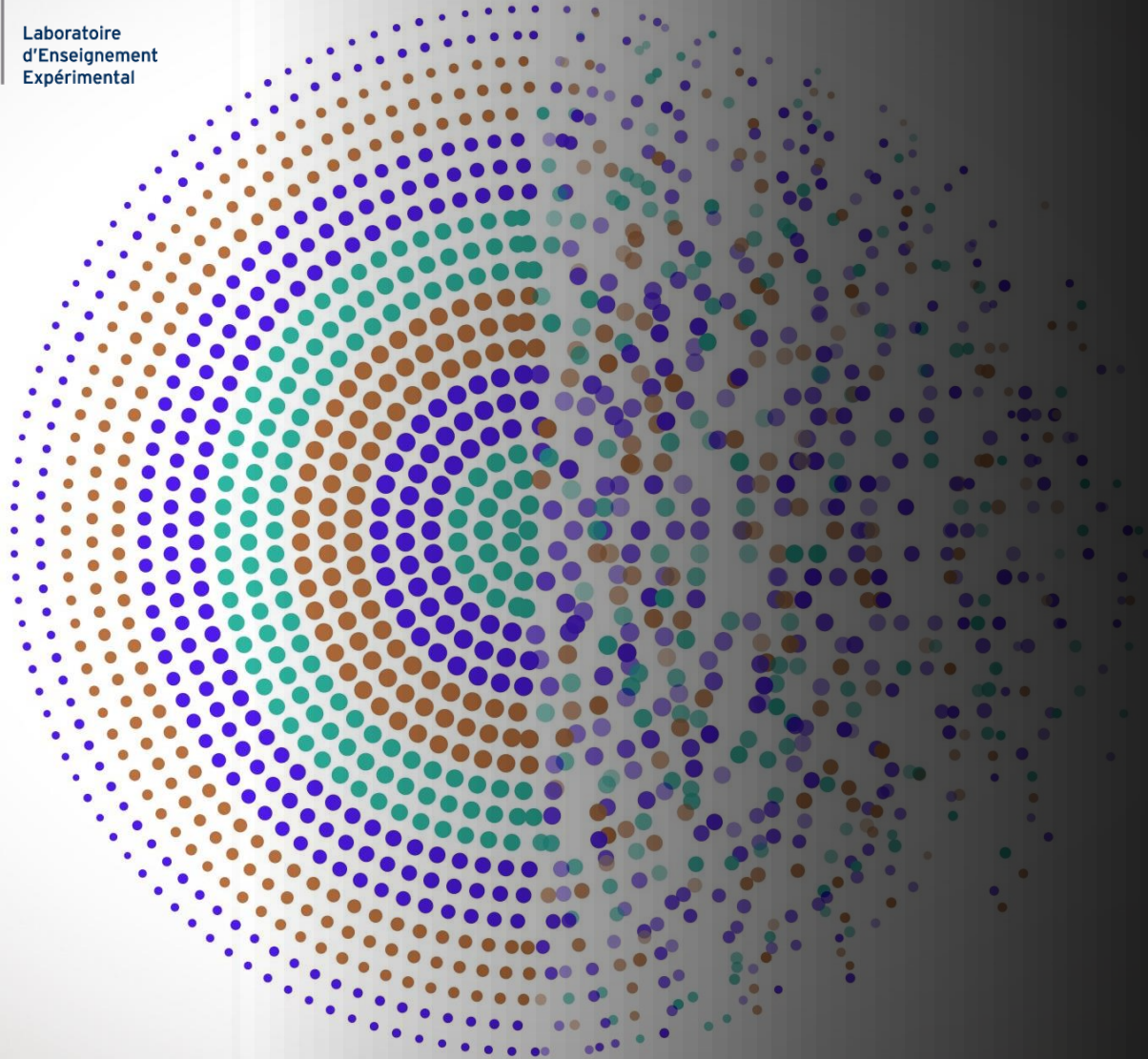
**1 4 7 10**



**1 2 4 5 6 7 8 9**



**1 4 7**



# Python / Fonctions

---

Outils Numériques / Semestre 5  
Institut d'Optique / B0\_1

# Python / Fonctions / QCM 41

- Soit le code suivant :

```
def mystere(a, b):  
    return 4*(a+b)
```

- Comment faire appel à cette fonction correctement ?



```
mystere(2, 5)
```



```
print(mystere('2', '4'))
```



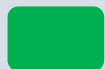
```
a=5 b=2 mystere()
```

# Python / Fonctions / QCM 41

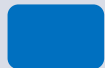
- Soit le code suivant :

```
def mystere(a, b):  
    return 4*(a+b)
```

- Comment faire appel à cette fonction correctement ?



```
mystere(2, 5)
```

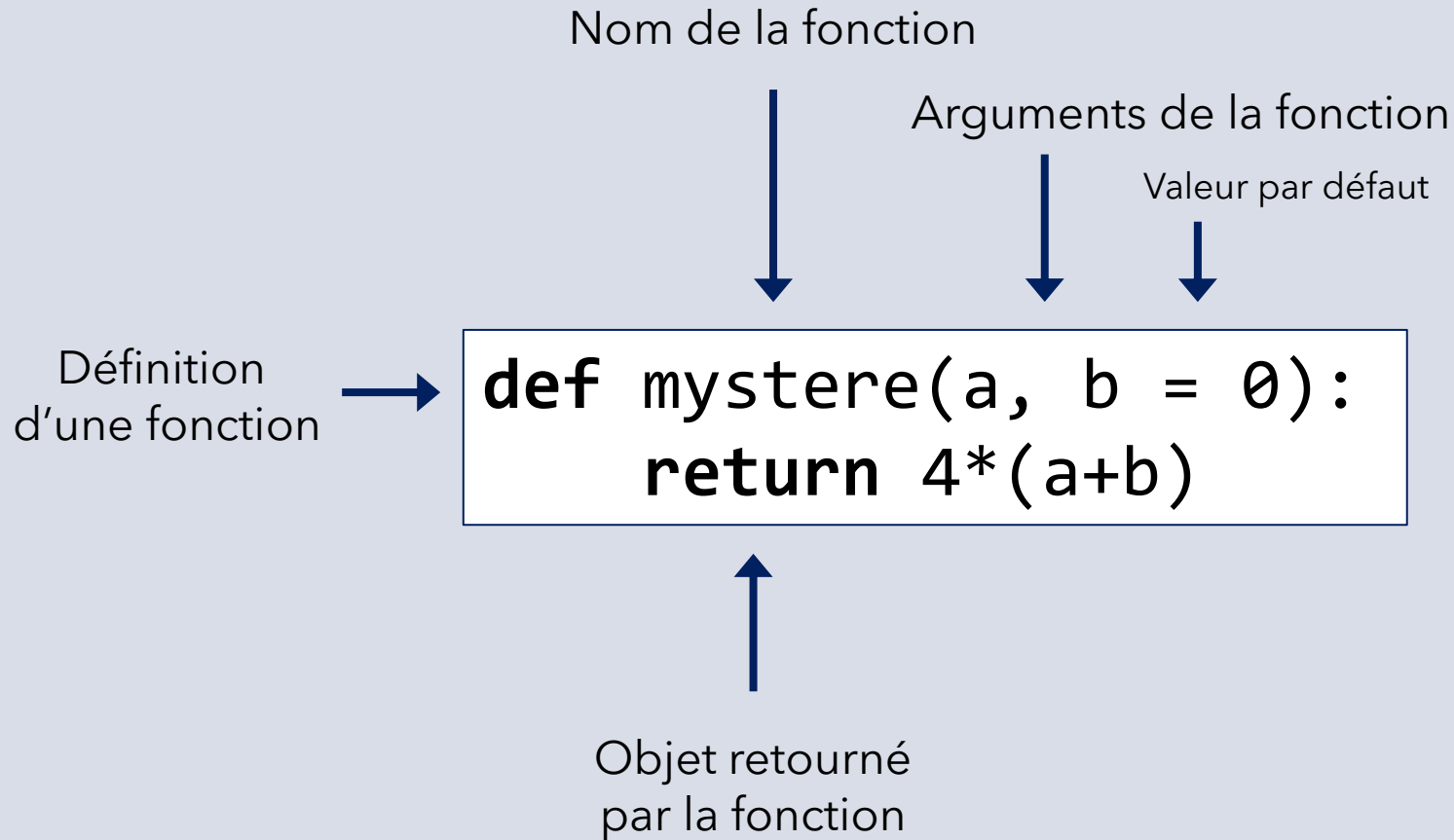


```
print(mystere('2', '4'))
```



```
a=5 b=2 mystere()
```

# Python / Fonctions



```
>>> c = mystere(1, 3)  
>>> print(c)  
16
```

```
>>> c = mystere(1)  
>>> print(c)  
4
```



# Python / Fonctions / QCM 41

- Soit une fonction qui prend en paramètre un entier  $n$  et renvoie **True** si cet entier est pair, et **False** si cet entier est im

```
def f(n):  
    if n%2 == 0:  
        return True  
    else:  
        return False
```

- Que peut-on reprocher à cette fonction ?



La fonction est mal nommée



Il manque la documentation

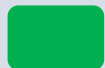


Le corps est mal écrit

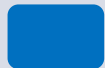
# Python / Fonctions / QCM 41

- Soit une fonction qui prend en paramètre un entier  $n$  et renvoie **True** si cet entier est pair, et **False** si cet entier est impair
- Que peut-on reprocher à cette fonction ?

```
def f(n):  
    if n%2 == 0:  
        return True  
    else:  
        return False
```



La fonction est mal nommée



Il manque la documentation



Le corps est mal écrit

# Python / Fonctions / QCM 41

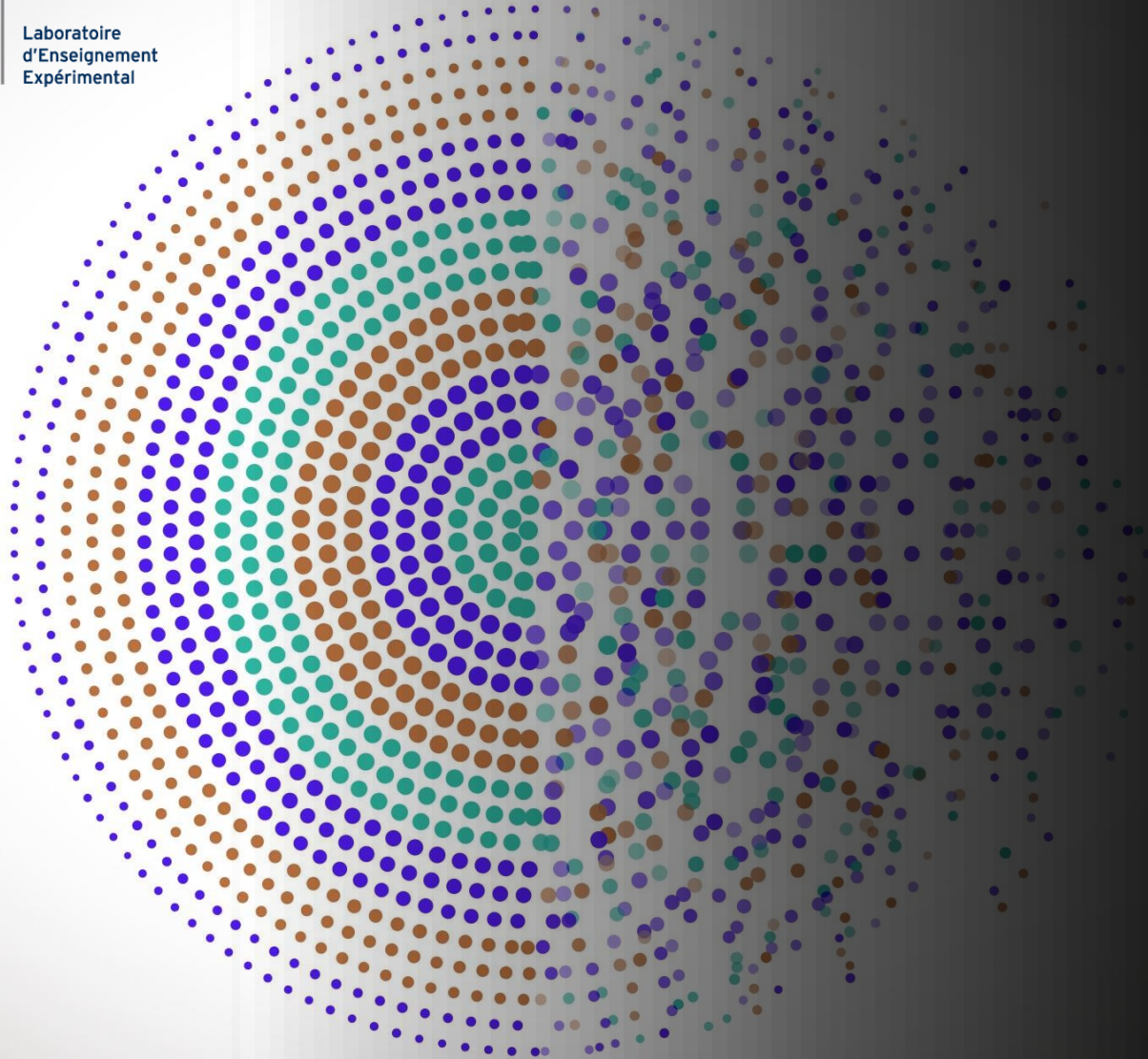
```
def estPair(n:int):  
    """ renvoie True si n est pair, False  
    si n est impair  
    n -- entier  
    >>> estPair(0)  
    True  
    >>> estPair(101)  
    False  
    """  
    return n%2 == 0
```

```
def f(n):  
    if n%2 == 0:  
        return True  
    else:  
        return False
```

La fonction est mal nommée

Il manque la documentation

Le corps est mal écrit



# Python / Autres

---

Outils Numériques / Semestre 5  
Institut d'Optique / B0\_1

# Python / Dictionnaires / QCM x1

- Soit le code suivant :

```
d1={'x': 'w', 'k': 's', 'j': 'k', 'r': 'u'}  
d2={'k': 'n', 'u': 'y', 's': 'f', 'w': 'g'}  
c=d2[d1['r']]
```

- Que vaut la variable **c** ?



'g'



'r'



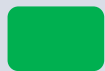
'y'

# Python / Dictionnaires / QCM x1

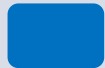
- Soit le code suivant :

```
d1={'x': 'w', 'k': 's', 'j': 'k', 'r': 'u'}  
d2={'k': 'n', 'u': 'y', 's': 'f', 'w': 'g'}  
c=d2[d1['r']]
```

- Que vaut la variable **c** ?



'gg'



'r'



'y'