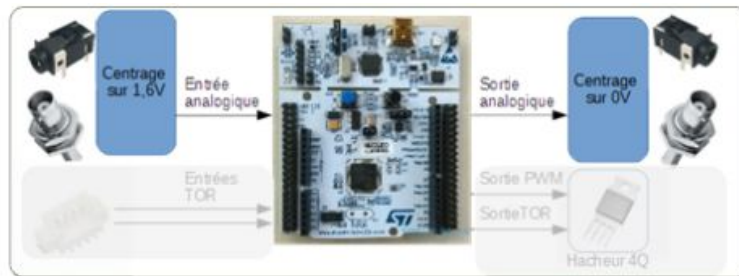


Carte d'extension TUNIS

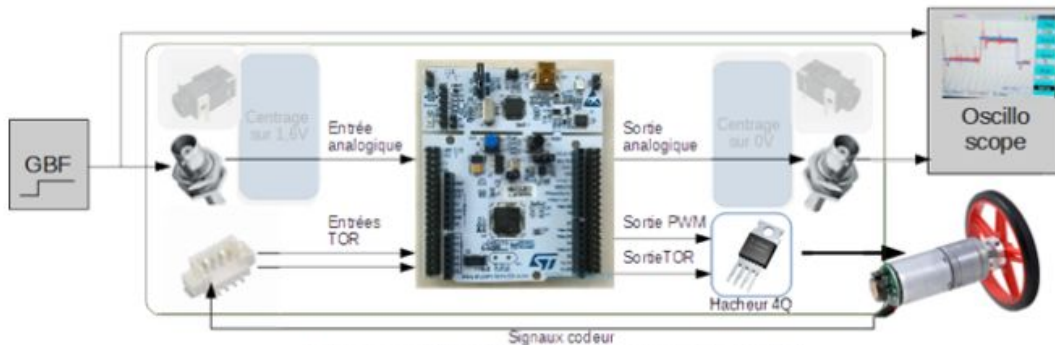
Traitement du signal / asservissement de position

Cette **maquette d'interface** avec une carte Nucleo de type L476RG facilite la mise en œuvre de deux types d'applications embarquées :

- du traitement du signal (filtrage numérique par exemple) ;
- de l'asservissement de vitesse ou de position d'un moteur à courant continu.



Carte en configuration traitement du signal



Carte en configuration asservissement de position

Entrées / Sorties - Interfaçage avec Nucléo

Le tableau suivant référence les différentes entrées-sorties de la maquette d'interface et les broches associées de la carte Nucléo.

Fonction	Repère	Direction	Nucléo
Entrée analogique 1	E1 / EA0	Entrée	PA_0 / A0
Entrée analogique 2	E2 / EA1	Entrée	PA_1 / A1
Sortie analogique 1	S1 / DAC1	Sortie	PA_4 / A2
Sortie analogique 2	S2 / DAC2	Sortie	PA_5 / D13*
PWM1	PWM1	Sortie	PB_6 / D10
PWM2	PWM2	Sortie	PC_7 / D9
Erreur moteur	EF	Entrée	PA_7 / D11
Codeur voie A	SA	Entrée	PB_8 / D15
Codeur voie B	SB	Entrée	PB_9 / D14

* **ATTENTION** : lorsque la sortie analogique S2 est utilisée, vous ne pouvez plus accéder à LED1 sur la carte Nucléo (qui est également reliée sur D13 ou PA_5)

Toutes les autres broches de la carte Nucléo sont utilisables dans votre application et peuvent être connectées directement sur les connecteurs Arduino ou Morpho.

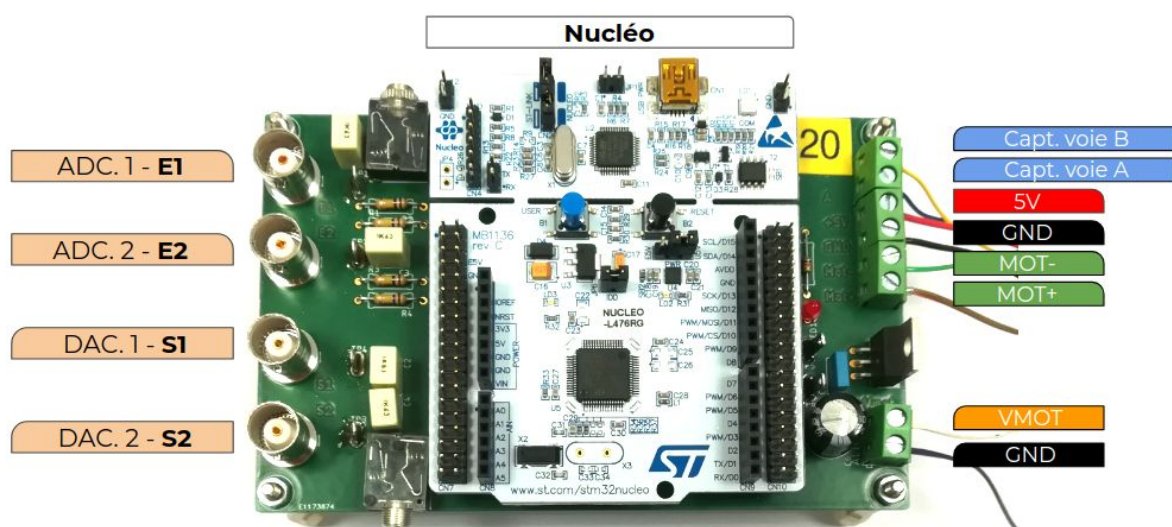


Schéma de la carte d'extension

