

Langage C

Institut d'Optique 1A/S5

TD 6 - Utiliser des pointeurs

A retenir

Prérequis : écriture d'une fonction, modularité inter-fichiers

Notions étudiées : manipulation de pointeurs, passage d'argument par adresse

Bonnes pratiques de programmation : noms de pointeurs du type "p_X", débogage manuel

Diapos à lire :

- LangC-Pointeurs

Exercice 1. Echange de variables.

Écrivez une fonction qui permet d'échanger les valeurs de deux variables de type entier. Testez soigneusement votre fonction en affichant les valeurs des deux variables avant et après l'appel de votre fonction (on n'affiche donc pas les variables dans la fonction d'échange).

Exercice 2. Minimum et maximum d'un tableau

Écrivez une (et une seule) fonction qui donne à la fois le minimum et le maximum d'un tableau d'entiers. Le type retourné par cette fonction sera *void*.