

## Pour se tester

### 1 Récupérer une information numérique

<p><b>1.</b> Pour récupérer une information numérique sur une entrée, il faut :</p>	<p>configurer la broche associée en entrée en la déclarant via l'instruction <code>DigitalIn</code></p> <p>(b) s'assurer que la tension appliquée sur cette broche soit égale à 0 V ou 5 V</p> <p>(c) lui associer un nom de variable incluant le préfixe <code>in**</code></p>
<p><b>2.</b> Une entrée numérique est bien adaptée pour :</p>	<p>(a) réaliser le filtrage numérique d'un signal</p> <p>(b) tester l'état d'un interrupteur fin de course</p> <p>(c) récupérer l'information issue d'un comparateur à ALI</p> <p>(d) récupérer l'information d'un capteur de température</p>
<p><b>3.</b> Le bouton poussoir <code>USER_BUTTON</code> :</p>	<p>(a) est connecté physiquement à l'entrée numérique <code>PC_13</code></p> <p>(b) est connecté au niveau haut (3,3 V) par une résistance de 4,7 k<math>\Omega</math></p> <p>(c) est connecté au niveau bas (0 V) par une résistance de 4,7 k<math>\Omega</math></p>

### 2 Câbler un bouton-poussoir

<p><b>1.</b> Dans le montage proposé dans le tutoriel, quelle est la valeur de la tension appliquée à la broche <code>D7</code> au repos ?</p>	<p>(a) 0</p> <p>(b) 1</p> <p>(c) 0 V</p> <p>(d) 5 V</p>
--	---