

3 Utiliser un écran LCD

<p>1. L'écran LCD est relié au microcontrôleur :</p>	<ul style="list-style-type: none"> (a) par l'intermédiaire de 3 fils (et l'alimentation) (b) par l'intermédiaire d'une liaison série (c) par l'intermédiaire d'une liaison Bluetooth (d) par l'intermédiaire d'un protocole parallèle
<p>2. Lorsqu'on exécute la ligne suivante, <code>spi.write('a');</code>, de l'exemple Ecriture d'un caractère du tutoriel :</p>	<ul style="list-style-type: none"> (a) la valeur de la variable <code>a</code> est affichée sur l'écran LCD (b) la série binaire <code>01100001</code> est transmise sur la broche MOSI de la carte Nucleo (c) le caractère 'a' est affiché à l'endroit où se trouve le curseur sur l'écran LCD (d) l'écran LCD est rempli du caractère 'a'
<p>3. Lorsqu'on exécute la ligne suivante : <code>LCD_DOG_setPosition(2, 3);</code> :</p>	<ul style="list-style-type: none"> (a) la série binaire <code>10010011</code> est transmise sur la broche MOSI de la carte Nucléo (b) le curseur de l'écran LCD se place à la ligne 3 et à la colonne 2 (c) le curseur de l'écran LCD se place à la ligne 2 et à la colonne 3 (d) l'écran LCD est effacé
<p>4. Dans l'exemple complet du tutoriel :</p>	<ul style="list-style-type: none"> (a) la série binaire <code>10010011</code> est transmise sur la broche MOSI de la carte Nucléo (b) le curseur de l'écran LCD se place à la ligne 3 et à la colonne 2 (c) le curseur de l'écran LCD se place à la ligne 2 et à la colonne 3 (d) l'écran LCD est effacé