

## 2 Tester un premier programme sur Nucléo

<p><b>1.</b> La LED câblée sur la carte et appelée LED1</p>	<p>(a) est connectée à la broche D13 du microcontrôleur</p> <p>(b) n'est connectée à aucune broche du microcontrôleur</p> <p>(c) est connectée à la broche PA_5 du microcontrôleur</p>
<p><b>2.</b> Le programme « Blinky LED »</p>	<p>(a) permet d'afficher « Hello World! » sur l'ordinateur</p> <p>(b) fait clignoter la LED LED1 de la carte</p> <p>(c) allume la LED LED1 pendant 2s puis l'éteint.</p>
<p><b>3.</b> Remplacer la ligne 8 du programme « Blinky LED » par :</p> <pre>wait (2)</pre> <p>a pour conséquence :</p>	<p>(a) d'augmenter la durée pendant laquelle la LED LED1 est éclairée</p> <p>(b) de réduire la durée pendant laquelle la LED LED1 est éteinte</p> <p>(c) de modifier la fréquence de clignotement de la LED LED1.</p>
<p><b>4.</b> Un programme pour une application embarquée :</p>	<p>(a) s'écrit toujours en langage C</p> <p>(b) a besoin d'un ordinateur pour être exécuté</p> <p>(c) est téléversé après compilation sur le microcontrôleur pour fonctionner en autonomie</p> <p>(d) possède une boucle infinie qui ne s'arrête jamais</p>